

Ime in priimek:

Razred:

LUM	KRITERIJI USPEŠNOSTI	+/-	OCENA (učenec)	GEO	KRITERIJI USPEŠNOSTI	+/-	OCENA (učenec)
Likovni problem  <b>VISOKI TISK</b> in RELIEF (matrica)  Likovna tehnika  <b>KOLAŽNI TISK</b> in <b>BARVICE,</b> <b>FLOMASTER</b>	- Iz večjega kartona <b>svetle</b> barve izrežem obliko dežele,			<b>RELIEFNA</b> <b>IZOBLIKOVANOST</b> <b>POVRŠJA</b>  (plastnice)	- Izdelam <b>obliko</b> svoje namišljene dežele,		
	- iz kartonov SVETLE barve z <b>različnimi površinami</b> izrežem gorovja, planote, nižine, jezera in jih prilepim z lepilom na izrezano deželo,				- s <b>plastnicami</b> prikažem vzpetine (hribovja, gorovja),		
	- reke oblikujem z <b>vrvico</b> in jih prilepim na izrezano deželo,				- <b>višje vzpetine</b> (gorovje, hribovje) prikažem z <b>več plastnicami</b> prilepljenimi eno na drugo,		
	- oblike so izrezane <b>natančno</b> ,				- na zemljevidu prikažem <b>nižine</b> z ustrezno površino,		
	- <b>zemljevid pobarvam z barvicami in flomastri</b> ,				- na zemljevidu prikažem <b>vodovje</b> (reko),		
Likovni motiv  <b>DEŽELA</b>  (zapiši ime)	- <b>oblika</b> dežele je <b>zanimiva</b> in <b>izvirna</b> ,			<b>RELIEFNA</b> <b>IZOBLIKOVANOST</b> <b>POVRŠJA</b>  (višinska barvna lestvica)	- na zemljevidu pobarvam hribovja, nižine in reke po <b>pravilih višinske barvne lestvice</b> (uporabim pravilne barve),		
	- deli površja so pobarvani v ustreznih barvah (višinska barvna lestvica),				- napišem <b>ime</b> svoje namišljene dežele,		
	- <b>v celoti</b> zapolnim površje dežele.				- <b>v legendi</b> z barvo označim gorovja, hribovja, nižine, reke.		

OCENA (oceni učiteljica LUM):

OCENA (oceni učiteljica GEO):